# Objekt abstrahieren

## Zug:

* Eigenschaften:
  + Farbe
  + Alter
  + Länge
  + Anzahl Stöcke
* Fähigkeiten:
  + Losfahren
  + Bremsen
  + Hupen
  + Leuchten
* Zustände:
  + Offen
  + Geschlossen
  + In Bewegung
  + Kaputt
  + Nicht kaputt

## Projektor:

* Eigenschaften:
  + Farbe
  + Marke
* Fähigkeiten:
  + Projizieren
  + Ton abspielen
* Zustände:
  + Angeschaltet
  + Ausgeschaltet
  + Am Projizieren